

学習意欲が高まる

# 「研修ゲーム」活用セミナー

## 対 象

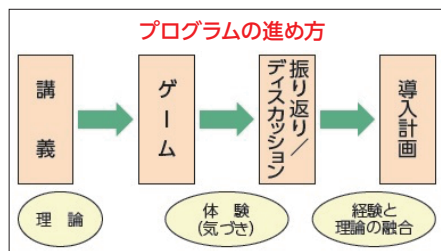
- 人材開発担当者・社内研修講師
- 研修の効果を高めたい方
- 社内研修の企画・運営担当者

## 本セミナーのねらい

優れた研修プログラムを作成しても、研修の雰囲気づくりによっては、参加者の学習効果が変わります。

本セミナーでは、研修の雰囲気づくり、特にオープニングで参加者の緊張をほぐしたり、参加者の集中力を維持したりするための「研修ゲーム」を学びます。

「研修ゲーム」を実際に体験しながら体得することで、自社に持ち帰ってそのまま活用することができます。現在、社内講師で活躍されている方、これから活躍予定の方に、一段上のセミナーを提供するテクニックをお伝えします。



## 参加者の声

- 社内研修にそのまま役立つ具体的なツールをたくさん学ぶことができた。
- 研修ゲーム、アイスブレイクを用いることで効果が高まることが実感できた。
- すぐに担当する研修に取り入れたい。
- 落としどころや要点が明確で、応用方法がよくわかった。
- やみくもではなく、意図を持ったアイスブレイクやゲームの取り入れ方がわかった。

## 開催日時

2026年1月26日月

【時間】 10:00 ~ 16:00

## 会 場

日本能率協会 研修室  
(東京都港区芝公園)

## 講 師 (敬称略)

和栗 章 ラーニング・マスターズ株式会社  
シニアパフォーマンスコンサルタント

建設機械メーカーを経て、ラーニング・マスターズ株式会社設立に参画。パフォーマンスコンサルタントとして、金融、製薬、IT 等を中心に教育研修のコンサルティング並びにインストラクションを担当。また 30 年以上にわたりラーニング・マスターズの研修プログラム開発責任者を担当、現在に至る。

## 参加料 (税込)

法人会員…62,700 円/1 名

会 員 外…74,800 円/1 名

プログラム 10:00 ~ 16:00 <昼食時間 12:00 ~ 13:00>

### 1 参加者の雰囲気や参画意識にみるオープニングの課題

- 討 論 自社研修のオープニング時の現状と課題
- 講 義 参画意欲 (受動動機) / 自己効力感 (Self-efficacy)

### 2 オープニングも研修ゲームで活性化

- 講 義 参加者の緊張、参画意欲について
- 講 義 参加者の緊張を和らげる研修ゲーム (自己紹介の方法)
- Try ① 3 ポイント自己紹介 ② 将来計画  
③ 4 つの真実 ④ その他
- 講 義 参画意欲を向上させる研修ゲーム
- Try ① 学びたいことの書き出し  
② 知っていること (先行知識) の確認  
③ 受講しないデメリットの確認
- 補 足 オープニング前の工夫

### 3 研修ゲームでモチベーションを維持

- 講 義 モチベーションの維持
- Try ① ジグソー法 (ディスカッションの工夫)  
② 一字の迷い (アイスブレイク)

### 4 研修ゲーム終了後のまとめ

- 講 義 「気づき」をもたらす「振り返り」の仕方  
研修ゲーム終了後の「振り返り」のステップ  
〔「ゲーム→振り返り」の実践〕
- Try ① 計算問題 ② 折り紙

### 5 講師と事務局の連携

### 6 行動計画の作成

※プログラムは変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

