

DX時代のプロジェクトマネジメントを成功させる

アジャイル思考 入門セミナー



■ 参加対象

- プロジェクトマネジャー
- DX時代の「企画・開発・実施」手法を学びたい方
- アジャイル組織へ移行したい方

■ セミナーのねらい

変化が激しいDX時代において、従来のように「企画」「設計」「制作・開発」「テスト・評価」と一つ一つの工程を区切って、ステップを踏みながら新製品や新システムを開発しては時代の流れについていけなくなります。

そのため、ニーズにあわせて柔軟に、素早く、効率的に開発を進めていく「アジャイル」が注目されており、その適用範囲は開発にとどまらず、組織づくりにまで及んでいます。

本セミナーでは、「アジャイル」とは何かを理解した上で、アジャイル開発の代表的な手法である「スクラム」の実践の仕方やプロジェクトマネジメント手法について学びます。

開催日時

2024年 8月 6日 火

2024年 12月 13日 金

2025年 3月 7日 金

[時間] 9:45 ~ 16:45

形式

Zoom によるオンラインセミナー

講師 (敬称略)

櫻井 俊輔

ThreeX Design 株式会社 代表取締役

参加料 (税込)

● 法人会員…62,700 円/1 名

● 会 員 外…74,800 円/1 名

■ プログラム

9:45~16:45 〈昼食時間 12:00~13:00〉

① DX時代は何か求められているのか

- (1) デジタルトランスフォーメーション (DX) は流行り言葉ではない!
 - (2) これからの社会がどのようなになるのか
 - (3) 今、なぜDXなのか?
 - (4) 産業の歴史と企業の明暗
 - (5) コロナ禍を乗り越えた企業にある「アジャイル」マインド
- ワーク 自業種の現状や未来を考える

② アジャイル思考とは何か

- (1) 従来の代表的な「企画・開発・実施」手法
 - (2) 一つ一つ手順を踏むウォーターフォール型業務推進の限界
 - (3) アジャイル思考・アジャイル開発とは何か
 - (4) 従来の手法とアジャイル思考・アジャイル開発の違い
 - (5) ポケモンGoに学ぶサービス業のアジャイル
 - (6) テスラに学ぶ製造業のアジャイル
- ワーク 自社の業務の進め方を振り返ってみる

③ アジャイル型のプロジェクトマネジメント

- (1) アジャイル宣言と12の原則
 - (2) アジャイル思考の土台となる「デザイン思考」
- ワーク 人中心に考えられていない事例を考える
- (3) アジャイルの代表的な手法「スクラム」
 - (4) 「スクラム」によるプロジェクトマネジメントの全体像
 - (5) 「スクラム」によるプロジェクトマネジメント実践法
- ワーク [ロールプレイ] スクラムによるプロジェクトマネジメント

④ アジャイルも守備範囲となったPMBOK7

- (1) プロジェクトマネジメントのベストプラクティス PMBOK
- (2) 時代にあわせて大きく変化したPMBOK7と従来のPMBOKの違い
- (3) PMBOK7の5つのポイント
- (4) 8のパフォーマンス領域と12の原理・原則

⑤ 組織をアジャイル化することでDXの推進速度が向上する

- (1) アジャイル組織とはどのような組織か
 - (2) アジャイル組織の5つの特徴
 - (3) アジャイル組織のメリット・デメリット
 - (4) アジャイル組織に移行するための5つのポイント
 - (5) アジャイル開発 (アジャイル思考) を組織に取り入れた事
- ワーク 自社をアジャイル組織にしていけるためにはまず何を必要があるか
- ワーク アクションプラン策定

※内容は、変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

