

# 文系でもわかる！ Scratchで学ぶ はじめての プログラミング入門講座

## ねらい

DX（デジタルトランスフォーメーション）、特に、守りのDXを推進する企業においてRPA（業務自動化）／ノーコード開発ツールが導入されるケースが多くあります。これらの施策はITエンジニアのようにプログラミング技術がなくてもコンピュータを利用して業務の自動化や効率化ができることが特徴となっています。しかし、多くの場合、実際にRPAで業務を自動化したり、ノーコード開発ツールでWebアプリを作ったりする際に多少なりともプログラミング的な考え方をする必要があります。

本セミナーでは、超入門として、プログラミングの基礎の基礎を学び、RPAやノーコード開発などのデジタル技術導入を円滑にすることを目的としております。また、プログラミングを学ぶことで業務手順の可視化や効率化ができる思考を身につけることができます。



- プログラミングの基礎知識を知ることで、RPAやノーコード開発などのデジタル技術導入を円滑にすることができる。
- プログラミングを学ぶことで業務手順の可視化や効率化ができる思考を身につける。
- 小学生のプログラミング学習にも利用されるScratchを体験し、簡単なプログラミングを作ることができるようになる。
- セミナーで使用するScratch環境は、セミナー終了後も継続して使用できます。プログラミングの基礎を網羅したテキストも用意されているため、セミナー受講後も継続して学習が可能です。

## 開催日時

2024年8月1日(木)

[時間] 9:45 ~ 16:45

## 形式 Zoomによるオンライン開催

## 講師（敬称略）

櫻井 俊輔

ThreeX Design 株式会社 代表取締役

## 参加料（税込）

●法人会員…62,700円／1名

●会 員 外…74,800円／1名

## 対象

- ・デジタルリテラシーとして、プログラミングを簡単に学びたい方
- ・プログラミングの基本知識で、DX時代の業務を円滑に進めたい方
- ・小学生のプログラミング教育で使われるScratchを体験したい方



## プログラム

時間 9:45 ~ 16:45（昼食時間 12:00~13:00）

### 1. プログラミングができると業務効率が上がる！？

- (1) 実はプログラミングを学ぶと思考がスッキリする
- (2) 小学生も学んでいるプログラミングの重要性
- (3) 業務の可視化・RPA・ノーコード開発を強力に推進するプログラミングの知識
- (4) そもそもプログラミングって何？

### 2. Scratchって何？

- (1) Scratchの基本
- (2) まずは動くプログラムを作ってみよう
- (3) Scratchで図形を書いてみよう
- (4) Scratchでオリジナルキャラを作ってみよう

### 3. プログラミングの超基本

- (1) プログラムを実行する「イベント」とは
- (2) プログラムは3つの構造の組み合わせ
- (3) 処理を順番に行って、オリジナルキャラを操作してみよう
- (4) 同じことを繰り返して、オリジナルキャラを動かそう
- (5) 条件によって、オリジナルキャラの動きを変えてみよう

### 4. できることの幅を広げるプログラミングの基礎知識

- (1) データを格納する箱「変数」と四則演算
- (2) 両方満たす「かつ」とどちらかを満たす「または」

### 5. もっとプログラミングを学びたい人へ

- (1) いま、学ぶべきプログラミング言語
- (2) プログラミングの学び方

※内容は、変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

